



---

**DAU | EDITAL N° 32-2017 | CONCURSO PARA PROFESSOR REGIME DE TRABALHO T-20 (ADJUNTO 1)**

**Área de Expressão e Representação Gráfica**

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO PARA A PROVA ESCRITA E DIDÁTICA:**

1. Fundamentação teórica do desenho técnico.
2. Desenho na formação e na prática do profissional dos Arquitetos e Urbanistas e Engenheiros.
3. O ensino do desenho na Geometria Descritiva.
4. Representação gráfica e pensamento visual: Normas Técnicas Brasileiras.
5. Desenhos na concepção de projetos em arquitetura, urbanismo e paisagismo.
6. Desenhos de projetos complementares na Construção Civil.
7. Tecnologias de Modelagem 3D na Arquitetura e Urbanismo e Engenharias.
8. Hibridismos entre as técnicas tradicionais e as tecnologias digitais para a representação gráfica na Arquitetura e Urbanismo e Engenharias.
9. A Tecnologia BIM (*Building Information Model*) e a representação para a Arquitetura e Urbanismo e Engenharias. Concepção de projetos, compatilização e aplicações práticas.
10. Novas possibilidades na representação gráfica para a Arquitetura e Urbanismo e Engenharias.

**CALENDÁRIO PARA REALIZAÇÃO DO CONCURSO (05/06 A 09/06)**

**Início das Inscrições:**

06/04/2017

**Encerramento das Inscrições:**

05/05/2017

**Homologação das Inscrições:**

09/05/2017 até às 18h

**Prova Escrita:**

05/06/2017 às 8h

**Resultados da Prova Escrita:**

06/06/2017

**Sorteio de Pontos para Prova Didática:**

06/06/2017 às 8h

**Prova didática + Entrega de Plano de Trabalho:**

07/06/2017 às 8h

**Divulgação do Resultado da Prova Didática:**

08/06/2017

**Defesa do Plano de Trabalho:**



---

08/06/2017 às 8h

**Prova de Títulos:**

08/06/2017 às 16h e 09/06/2017 às 8h

**Resultado final:**

09/06/2017 até às 18h

**LOCAL DE PROVAS**

Sala de Mídias do Departamento de Arquitetura e Urbanismo  
Centro de Tecnologia  
UFPB – Campus I – João Pessoa - PB

**Bibliografia Sugerida:**

- A. SILVA; J. DIAS, Desenho Técnico Moderno. 5ª Ed. Editora Lidel 2006.
- AZEVEDO, Eduardo et al. Computação gráfica- Teoria e Prática. Rio de Janeiro, Elsevier, 2003.
- AUTODESK. Disponível em: <http://www.autodesk.com.br>. Acesso em 21/05/2016.
- WING, Eric. Autodesk Revit Architecture. Publishing, Indianápolis, 2011.
- BALDAM, Roquemar et al. – AutoCAD 2014: Utilizando Totalmente. São Paulo, Érica, 2015.
- DEBATIN NETTO, Arnaldo et al. Desenhando com o Google Skechup. Florianópolis, Visual Books, 2010.
- FERLINI, P. B., Normas para Desenho Técnico. ABNT / Editora Globo / MEC.
- FRENCH, Thomas E. & VIERCK, Charles J. – Desenho Técnico e tecnologia gráfica. Rio de Janeiro. Editora Globo. 2002.
- MACHADO, R. S. Elementos de Desenho Topográfico. McGraw-Hill, 1990.
- MONTENEGRO, Gildo A. Desenho Arquitetônico. 4ª ed. São Paulo: Edgar Blücher Ltda, 2001.
- NETTO, Cláudia Campos. Autodesk Revit Architecture 2015- Conceitos e Aplicações. São Paulo, Érica, 2014.
- Normas Técnicas Brasileiras de Representação Gráfica de Arquitetura e Urbanismo e projetos complementares.
- OLIVEIRA, Adriano de – AutoCAD 2016: Modelagem 3D. São Paulo, Érica, 2015.
- OMURA, George. Dominando o AutoCAD 2010. Editora Ciência Moderna. Rio de Janeiro, 2011.
- PRINCÍPE, J. A. R. Noções de Geometria Descritiva, vol. 1 e 2. Nobel, 1983.
- SKETCHUP. Disponível em: <https://www.sketchup.com/pt-BR>. Acesso em 21/05/2016.